



**Physique, Electronique, Informatique,
Robotique, Base de données,
Réseaux, Automatismes,
Télécommunications, Enquêtes,
Etudes, Data, Sciences Sociales**

Master Informatique

Stage
Sciences et Montagne (SCM)

NIVEAU D'ETUDE Bac +4
PERIODE De Mai à Août
DUREE 2 à 4 mois

OBJECTIFS ET PRINCIPE

Le master informatique permet, en deux ans, à des étudiants titulaires d'une licence d'informatique, d'acquérir les compétences scientifiques et techniques indispensables au développement d'applications numériques.

Cette formation couvre un spectre large avec des enseignements plus appuyés en génie logiciel (conception de systèmes logiciels, architectures logicielles et qualité) et modèles d'interaction (parallélisme, applications et systèmes répartis, architectures orientées services) ainsi qu'en fondement de l'informatique (algorithmique, méthodes formelles, programmation générique).

DOMAINES DE COMPETENCES

Les compétences visées sont :

- Apprendre à mettre en œuvre des savoirs et compétences scientifiques, techniques et pratiques - Être capable de concevoir et réaliser des applications logicielles en utilisant des méthodes de travail rationnelles - Capacités à travailler en équipe et savoir communiquer avec un client - S'adapter à un environnement technologique en constante évolution

EXEMPLE DE PROJETS

- Développement de modules spécifiques pour une plateforme de E-commerce - Développement d'une application pour la gestion de matchs de handball

CADRE LEGAL / REMUNERATION

STAGE - Voir: <https://www.service-public.fr/professionnels-entreprises/vosdroits/F32131>

REMARQUE/PARTENARIAT

CONTACT CLUB DES ENTREPRISES

Véronique MARTIN / Sciences et Montagne - Club-des-Entreprises.Scem@univ-smb.fr - +33(0)4 79 75 94 49

POUR EN SAVOIR + :

<https://www.univ-smb.fr/scem/formations/departement-dinformatique/>