





Licence Informatique

Missions consultants / Projet

Sciences et Montagne (SCEM)

NIVEAU D'ETUDE Bac +3

PERIODE De Janvier à Mai
DUREE 0,5 jours par semaine

OBJECTIFS ET PRINCIPE

La licence Informatique permet d'acquérir les compétences scientifiques et techniques indispensables au développement d'applications numériques. Cette licence propose des enseignements pour les fondements de l'informatique (algorithmique, structures de données, systèmes d'exploitation) ainsi qu'en génie logiciel (programmation, bases de données, gestion de projets, etc.).

L'apprentissage par projets est favorisé. En effet, la réalisation d'un logiciel pour une société ou une association permet aux étudiants de saisir les différents aspects du cycle de vie du logiciel, depuis l'acquisition des besoins jusqu'à la livraison. A cette occasion, les méthodes agiles sont abordées, ainsi que la gestion humaine, la prise en compte du client, et les outils facilitant le développement collaboratif.

DOMAINES DE COMPETENCES

Les compétences visées sont : - Maîtriser le socle des fondamentaux en informatique - Mettre en œuvre des savoirs et compétences scientifiques, techniques et pratiques - Participer à la conception et à la réalisation d'applications logicielles en utilisant des méthodes de travail rationnelles, proches de celles de l'entreprise - Évaluer une solution informatique - Travailler en équipe - Savoir s'adapter à un environnement technologique en constante évolution

EXEMPLE DE PROJETS

- Développement de modules spécifiques pour une plateforme de E-commerce - Développement d'une application pour la gestion de matchs de handball

CADRE LEGAL / REMUNERATION

REMARQUE/PARTENARIAT

CONTACT CLUB DES ENTREPRISES

Véronique MARTIN / Sciences et Montagne - Club-des-Entreprises.Scem@univ-smb.fr - +33(0)4 79 75 94 49

POUR EN SAVOIR +:

https://www.univ-smb.fr/scem/formations/departement-dinformatique/